

IL GIOCO OVUNQUE

 **finisterrae**  
cooperativa sociale o.n.l.u.s.



# IL LU DOBUS

**PROPOSTE DI GIOCO ITINERANTE**

[www.coopfinisterrae.it](http://www.coopfinisterrae.it)

# SOMMARIO

- ◎ chi siamo
- ◎ che cosa e' il ludobus
- ◎ le attività del ludobus
- ◎ i materiali e le attrezzature
- ◎ ambiti di intervento
- ◎ contatti

# CHI SIAMO



Finisterrae aderisce  
a diverse realtà  
associative  
nazionali operanti  
nel campo  
dell'infanzia, come  
**ALI PER GIOCARE –**  
**Associazione**  
**Italiana dei**  
**Ludobus e delle**  
**Ludoteche**

Costituita nel Giugno del 2001 Finisterrae è una delle prime cooperative sociali ad aver tradotto in pratica quei principi che tutelano e promuovono i diritti dell'infanzia, con particolare riferimento al Diritto al Gioco.

Formata da un gruppo di persone con competenze molteplici nel campo dell'educazione (pedagogisti, psicologi, sociologi, educatori, assistenti sociali, terapeuti, ludotecari, animatori), accumulate dalla medesima motivazione individuale e da profonde esperienze condivise, Finisterrae realizza e gestisce ludoteche, asili nido, ludobus, centri educativi per minori a rischio, progetti educativi, terapie per diversamente abili, servizi di animazione, spettacoli, ecc. in convenzione con molti enti pubblici e privati sul territorio nazionale.

## LAVORIAMO INSIEME PER

Educare ad un'etica fondata sui valori di democrazia, di uguaglianza, giustizia, partecipazione, sostenibilità, rispetto e valorizzazione delle diversità.

Divulgare e difendere i diritti dell'infanzia e dell'adolescenza.

Riconoscere l'infanzia come categoria sociale in grado di partecipare alla definizione dei propri bisogni e dei mezzi per poterli soddisfare.

Restituire a bambini e ragazzi spazi, tempi, relazioni, materiali e strumenti idonei a renderli non spettatori della società, ma attori protagonisti di se stessi.

Riservare al gioco un ruolo essenziale in questa prospettiva di educazione attiva come esercizio quotidiano di scelta e di responsabilità.



Sulla base della nostra Mission identifichiamo la nostra **Vision** nell'educazione dei bambini alla partecipazione e al protagonismo in chiave educativa, intesa come contributo alla formazione di cittadini attivi di domani.

# CHE COSA E' IL LUDOBUS

## IL LUDOBUS

è un servizio

culturale

sociale

pedagogico

**Il Ludobus** è un servizio di animazione ludica itinerante che porta in ogni luogo giochi, materiali ludici, programmi di gioco e attività creative. Esso nasce dall'esigenza di proporre nelle piazze, nelle campagne, nelle periferie dei paesi, o in zone particolarmente svantaggiate che non offrono spazi e servizi per il tempo libero di bambini e ragazzi, le attività solitamente svolte nelle ludoteche, garantendo così quelle condizioni che favoriscono e rendono possibile l'esperienza ludica.

**Il Ludobus** è un progetto di valenza culturale ed educativa capace di sollecitare occasioni spontanee e organizzate di incontro e di gioco nei luoghi dove risiedono e vivono bambine e bambini, ragazze e ragazzi, adolescenti, adulti e anziani, promuovendo la loro partecipazione nel rispetto della dignità e delle differenze di ognuno.

**Il Ludobus** si avvale di operatori qualificati, organizza e promuove in proprio e per conto di enti pubblici e privati attività di animazione nelle piazze, nei parchi, nelle scuole, nelle palestre, nelle strade e nelle aree verdi di città e paesi e ovunque.

Le attività previste dal Ludobus vengono realizzate con l'ausilio di un mezzo mobile appositamente attrezzato dal punto di vista tecnico e strutturale.



# CHE COSA E' IL LUDOBUS



## **IL LUDOBUS**

si rivolge a  
Bambine e  
Bambini di  
età  
compresa  
tra  
**0 e 99 anni !**

## **IL NOSTRO METODO:**

Il ludobus non propone semplicemente animazioni dai programmi fortemente strutturati o spettacoli che coinvolgano passivamente gli spettatori. Esso, piuttosto, "invade" letteralmente le piazze e i luoghi, trasformandoli in ambienti ludici in cui i bambini e gli adulti possano liberamente scegliere i giochi e i tempi più adatti alle proprie esigenze.

Gli operatori del ludobus mettono a disposizione le attrezzature ludiche spiegando le regole e le modalità di gioco, facilitando così i rapporti sociali tra le persone e permettendo a tutti di divertirsi liberamente.

# LE ATTIVITA' DEL LUDOBUS

## **FINISTERRAE**

ha sottoscritto la  
**Carta di qualità  
dei Ludobus**

di

ALI per Giocare

- ◎ **Giochi in legno**
- ◎ **Attrezzi ludici**
- ◎ **Laboratori creativi**
- ◎ **L'atelier del colore**
- ◎ **Riproposizione dei giochi di una volta**
- ◎ **Angolo dei giochi da tavolo**
- ◎ **Angolo morbido**
- ◎ **Scivolo a rulli**



# LE ATTIVITA' DEL LUDOBUS



**GIOCHI IN LEGNO** (giochi artigianali costruiti con materiale naturale, biliardini, mini ping pong, shanghai giganti, pesca gigante, mini golf, tiri al bersaglio, trampoli, carretti, ecc.)

**ATTREZZI LUDICI** (pedalò, trottola gigante, trampoli, corde, canestri, cerchi, palle, ecc.)



# LE ATTIVITA' DEL LUDOBUS



**LABORATORIO CREATIVO** (costruzione di giocattoli con materiali diversi, naturali e di riciclo, costruzione di strumenti musicali con materiale povero, laboratori artistici, di manipolazione, ecc.)

**ATELIER DEL COLORE** (cavalletti giganti, tavolozze, colori completamente atossici e pennelli a disposizione per progetti artistici di tutte le età)



# LE ATTIVITA' DEL LUDOBUS



**RISCOPERTA DEI GIOCHI DI UNA VOLTA** (campana, corsa con i sacchi, tiro alla fune, elastico, tiro al bersaglio, lippa, rubabandiera, rialzo, color color, un due tre stella, pistole ad elastici, "ruzzeca", pistole ad elastici, pista dei tappini, ecc.)

**ANGOLO DEI GIOCHI DA TAVOLO** (giochi da tavolo e di carte per le esigenze di tutte le età, con l'utilizzo di articoli di qualità provenienti da circuiti internazionali, pressoché irreperibili in Italia)



# LE ATTIVITA' DEL LADOBUS



**ANGOLO MORBIDO** (tappetoni morbidi per i più piccoli su cui gattonare e giocare in libertà con giochi, costruzioni, cavallucci a dondolo e tanto altro)

**SCIVOLO A RULLI** (NOVITA'! lungo 8 m, adatto a tutte le età, si può scivolare divertendosi in totale sicurezza mediante l'utilizzo di seggiolini in legno)



# I MATERIALI E LE ATTREZZATURE

**QUALITA'**  
e  
**SICUREZZA**  
sono per  
noi gli  
aspetti più  
importanti

**I GIOCHI** e **LE ATTREZZATURE** contenute nel ludobus sono tutte costruite con materiali sicuri e controllati:

- Ⓢ giochi costruiti artigianalmente con materiale naturale;
- Ⓢ giochi industriali con marchio CE adatti ad essere usati dai bambini.
- Ⓢ giochi in scatola e di carte provenienti da circuiti internazionali del Nord Europa, che vengono scelti con particolare attenzione alla qualità dei materiali e del gioco stesso, ed acquistati direttamente in Germania, essendo introvabili nel nostro Paese.
- Ⓢ materiali di laboratorio (colori, colle, legno, materiale di riciclo) completamente atossici e antiallergici).



# AMBITI DI INTERVENTO

**IL LUDOBUS** é adatto per ogni occasione e per ogni contesto:

- Ⓞ attività di animazione, gioco libero e strutturato
- Ⓞ inaugurazioni
- Ⓞ eventi
- Ⓞ feste di piazza, sagre e ricorrenze
- Ⓞ giornate ecologiche
- Ⓞ progetti sociali e culturali
- Ⓞ campagne di sensibilizzazione
- Ⓞ prevenzione al disagio giovanile
- Ⓞ bibliobus
- Ⓞ ecc.



**Il Ludobus** può facilmente raggiungere qualsiasi luogo e adattare la propria attività in base al contesto, al terreno di gioco, all'utenza di riferimento alle richieste del committente. Esso può allestire campi di gioco di qualsiasi dimensione, da pochi metri fino a grandi spazi, come per esempio: piazze, strade, cortili, scuole, centri storici, parchi, spiagge, ecc.



## Note tecniche:

Fiat Ducato 2800 Turbo diesel, 3 posti  
Targa CX380NM  
MISURE: LUNG. m 5,599 - LARG. m  
2,024 - ALT. m 2,500



# IL LUDOSOCCORSO

Unità mobile di “Pronto intervento socio-ludico-educativo”

**UN PROGETTO**  
per  
rispondere  
alle  
esigenze  
più  
diverse...

La nostra Cooperativa possiede anche un altro mezzo attrezzato: il **Ludosoccorso**. Questa proposta progettuale riguarda una particolare tipologia di azione educativa attraverso il “fare” itinerante, identificabile in quell’area più ampia di intervento che prende il nome di Ludobus.

**Il Ludosoccorso** può operare:

- Ⓞ nelle campagne di sensibilizzazione per tematiche sociali;
- Ⓞ nella promozione dei diritti dei più deboli;
- Ⓞ nella raccolta di fondi in favore di fasce svantaggiate;
- Ⓞ nelle iniziative di solidarietà sociale;
- Ⓞ nella pubblicizzazione di canali equo-solidali di economia;
- Ⓞ nella divulgazione di pratiche per lo sviluppo sostenibile;
- Ⓞ nelle iniziative di sostegno in



- favore delle vittime di calamità naturali;
- Ⓞ nella diffusione delle attività di cooperazione internazionale ed educazione alla mondialità;
- Ⓞ nelle attività ludico-educative rivolte a minori a rischio di disagio presso strutture a loro dedicate;

E' in questa polivalenza che si inserisce l'idea della creazione di un'unità mobile di “Pronto intervento socio-ludico-educativo” che attraverso l'allestimento di un piccolo furgone possa prolungare sul territorio le attività sociali, ludiche, educative che le strutture convenzionali non possono svolgere all'esterno.

# IL LUDOSOCCORSO

Unità mobile di "Pronto intervento socio-ludico-educativo"



## IL LUDOSOCCORSO SVOLGE:

**Un'azione socio-sanitaria:** Il progetto prevede l'attuazione di interventi ludico-educativi a domicilio per minori con situazione di disagio: minori che abbiano appena terminato un percorso di ospedalizzazione pediatrica, ma debbano ultimare in casa il loro processo di convalescenza, per Case d'accoglienza, Gruppi appartamento, case famiglia, centri residenziali e non per minori o diversamente abili.

**Un'azione ludico-culturale e didattica:** L'idea è quella di attrezzare il mezzo a disposizione con le caratteristiche di un BIBLIOBUS, che possa realizzare interventi nelle scuole, nelle biblioteche, o nelle piccole comunità che non hanno biblioteche, o a domicilio sul territorio laddove il territorio è carente. Il BIBLIOBUS è infatti una vera e propria biblioteca viaggiante, con una dotazione libraria che viene aggiornata in relazione ai luoghi in cui si intende essere presenti e al target che si intende raggiungere. Il Progetto BIBLIOBUS nasce dall'esigenza di creare e allargare gli spazi e le occasioni di promozione culturale e di diffusione della lettura attraverso l'utilizzo di mezzi (ludici, laboratoriali, interattivi) e luoghi inconsueti. In tal modo s'intende sviluppare il contatto e la frequentazione del libro con un metodo più familiare in un contesto quotidiano.

**Un'azione educativa:** Grazie alla sua capacità di raggiungimento di molteplici fasce di utenza e alla notevole duttilità e flessibilità della comunicazione ludica nei confronti dei differenti target con cui di volta in volta si va ad operare, il mezzo utilizzato per le attività può diventare anche un prezioso strumento educativo che attraverso un approccio diretto e/o indiretto, usando il gioco come canale, permetta di creare occasioni di prevenzione, riflessione, sensibilizzazione, informazione e/o controinformazione:



Viale Mazzini, 25 – 03100 Frosinone  
P.I. 02202590606

<b>Telefono</b>	<b>0775.835037</b>
<b>Fax</b>	<b>0775.835061</b>
<b>Mobile</b>	<b>335.1201565</b>
<b>Mail</b>	<b>pietro@coopfinisterra.it</b>
<b>Sito web</b>	<b>www.coopfinisterra.it</b>